

營隊所有筆記區

●生活材料箱(紅大箱)筆記區● ●所有人都要寫●

◆【A 材料箱】

- A1 垃圾袋用兩色的原因？
分【回收】和【一般垃圾】兩類
- A2 洗衣粉用途？
國小洗廁所或教練洗球衣
- A3 用完的材料為何要放回原位？
以免下個老師要使用但找不到
- A4 報紙不夠怎麼辦(墊廚餘用)？
可剪開垃圾袋並攤開使用
- A5 老虎鉗作用？
積木營積木難拆解時可使用
- A6 大白碗跟小白碗作用？
大白碗:積木營、建築營(小泥屋)、獸醫營(倉鼠迷宮)
用小白碗:學生沒帶水壺可用
- A7 麥克風有 A、B 兩款，要注意什麼？
充電器也有分 A、B 兩款，要同款才能夠充電。
把電池拔掉，以免電池漏液
- A8 老師要自備什麼(必須)？
剪刀,紅筆藍筆,名牌,吊繩,大墩衣

◆【B 相見歡】

- 請各別寫出相見歡時老師的任務：
- A 師的①個任務，BC 師的③個任務。(按輕重緩急)
- A 師：上相見歡
- B 師：點材料 →釘學習單黏好名牌
- C 師：點材料 →釘學習單黏好名牌

◆【E 收拾】

- E1 衛生紙沒有使用完要怎麼回收？用夾鏈袋裝起來
- E2 麥克風收拾要注意？充電器是否對應麥克風機台
- E3 奇異筆完全沒水？直接丟掉

◆【F★點材料五大流程】

- ①到講師網看材料箱影片
- ②拿全體手冊點材料
- ③寫上課人數、現有材料數量、缺少數量
- ④回報自己營區 Line 群組的【清點材料】記事本
- 例7/1(一)，烘焙營學生 30 人，王小明老師點烘焙營材料，完整無缺。7/2(二)，烘焙營學生 30 人，王小明老師點建築材料，缺 10 個白碗 2 條抹布
- ✗(沒缺)7/1(一)，王小明老師點完烘焙材料，學生 30 人。
- ✓(有缺)7/2(二)，王小明老師點完建築材料，學生 30 人。
- 缺少：(1) 白碗，10 個 (2) 抹布，2 條
- ⑤大隊長統整回報行政 Line 群組的【清點材料】記事本

◆【C 詳細內容物】

- C1 請舉出紅大箱③種【清潔類】？
1 衛生紙 2 垃圾袋 3 洗衣粉
- C2 請舉出紅大箱⑥種【教學輔助類】？
1 報紙 2 大白碗 3 小白碗
4 十號夾鏈袋 5 五斤袋 6 備用制服
- C3 請舉出紅大箱⑨種【文具 1 包】？
1 細版膠帶 2 寬版膠帶 3 雙面膠帶 4 釘書機 5 釘書針
- C4 請舉出紅大箱④種【工具 1 包】？
1 豆腐頭 2 老虎鉗 3 小螺絲起子 4 大螺絲起子
- C5 請舉出紅大箱③種【跑區上課教材】？
1 足籃球衣腳標 2 舞蹈五子棋 3 麥塊營材料
- C6 請舉出⑨種布置【行政桌】的材料？
1 醫藥盒 2 爆冰盒 3 雜誌架 4 麥克風 5 點名夾
- C7 請問【行政資料包】的【行政用品類】有哪⑦種？
1 哨子 2 額溫槍 3 醫用手套 4 備份耳機
5 小風紀背心 6 奇異筆 7 黑板佈置包
- C8 請問【行政資料包】的【行政紙類】有哪⑨種？
1 地標紙 2 開學提示卡 3 手拿板
*跑區箱箱如何換到下一區？

- E4 爆冰包破裂或已使用過？直接丟掉
- E5 零散的材料要怎麼處理？用五斤袋或夾鏈袋包好
- E6 寫過的課本和手冊怎麼處理？收回寄回協會
- E7 麥克風有問題要如何處理？

先看教學影片
然後測試如損壞寫出問題貼在盒子上

◆【F★點材料五大流程】

注意事項

- ★若因材料缺少未回報造成協會困擾，該班所有負責老師，共同承擔運費。
- ★Day1(週一) 本週材料 >>> 皆要回報在各別記事本
- ★Day2(週二) 下週材料
- ★第一週沒有無人機，第二週誰點？
(記事本大隊長直接指定)→ 大隊長指定老師點材料
照 SOP 回報

●共通課程筆記區●所有人都要寫●

A【九宮格積木】(平面積木)

◆基本問題

A1 九宮格積木也叫做?平面積木

A2 九宮格積木的造型只有一種版本嗎? 有很多種

A3 學生找老師打勾抽卡要帶哪 2 樣東西?

成品+說明書

◆說明書講解

A4 每完成一個造型學生要做什麼?

給老師打勾確認+抽卡

A5 完成幾個勾勾可以抽一張卡片? 3 個

A6 如果全部造型都已完成，學生可以?

做我的創作

A7 我的創作學生需要? 命名自己的創作

◆材料與規則

A8 請列出九宮格積木的材料有哪些?

底板/拆解器/積木包/四方小盒子/說明書

A9 拿到積木包學生要先? 數說明書上的積木塊數

A10 學生積木塊數有多有少要? 多的給老師/少的找老師拿

A11 材料如何發給學生?小組長發下

A12 總結:請列出平面積木教學 6 步驟。

1.播放有聲書故事

2.播教學影片

3.老師配合發材料

4 下課材料蓋好蓋起來

5 東西材料回收

1 播影片或集合教學?播影片

B【大墩陽光猜拳】

◆基本規則步驟

B1 老師說:123，全班說:『大墩陽光戰鬥』

B2 大家和老師一起猜拳

B3 學生手要舉高高不能變拳

B4 全班都要起立，輸的人要坐下

B5 總共猜五次

B6 最後贏的人就可以出來抽卡片

C【老師說】

◆規則步驟(教學模式)

C1(開頭):我們來玩一個遊戲叫老師說

C2 當老師說『老師說』

這個動作才可以做，沒有說就不能做。

C3 當我說『老師說遊戲結束』才是真的結束。

C4 每個人都有6條命，命最多的前六名，可以直接抽卡。

C5(開始遊戲)老師說『遊戲開始』

◆遊戲過程

C6 列出可以老師說可以使用的 7 個指令。

秩序口號+舉手口後

不玩了不玩了你還有5 條命舉手扣一條命被我騙了

F【拍拍樂】

◆基本問題

新增:本屆要有聲書嗎?

F1 拍拍樂如何說明規則?(播影片或集合教學)前面集合講解

F2 一組一疊夾鏈袋(卡牌)幾個人玩? 4 人

F3 翻牌順序怎麼決定? 老師編號

◆規則說明(教學模式)

F 列出黑板需寫下的 7 點拍拍樂板書

6 同時拍到要怎麼看是誰得到牌?(三法則)

(1)比誰在最下面

(2)比誰面積比較大

(3)無法判斷不要動，舉手找老師

F7 全部翻完，卡片分數最高的，

第一名抽卡2張，第二名抽卡1張。

F8 三四組先回去，一二再回去。

◆注意

E11 拍拍樂該如何分組比較好?年紀、能力相近分同組

E12 下課前5分，把卡片放回夾鏈袋收回

E13 下次上課口頭講解，不用集合

D【PPT 教學+有獎徵答】

D1 PPT 分為哪 2 種版本?ppt 版/圖片版/網頁版

D2 教室沒有網路，可用哪種版本?圖片版

D3 老師事前需要準備什麼?

拿隨身碟下載圖片版+ppt 版

D4 PPT 教學三流程為?

A:講解+看影片 B:有獎徵答 C:寫學習單

D5 有獎徵答要用哪一個口號點學生回答? 舉手口號

D6 答對的學生要?幫小組加分

D7 學生答錯怎麼辦?沒關係!(直接忽略點下一位)

G【學習單驗收】

◆打勾流程

G1 要用哪一種筆打勾? 紅筆

G2 學生寫錯該? 用紅筆寫上正確答案

G3 沒紅筆怎麼辦? 先用藍筆，隔天帶紅筆補打勾

◆打勾標準

G4 沒完成可以打勾嗎? 不行，回去不會家長會生氣

G5 學生太差無法完成學習單處理四步驟?

1 拍照→2 傳營區 Line→3 告訴大隊長→4 大隊長打給家長說明

E【死亡密碼】

◆前置作業

E1 在黑板上要寫？數字 1~12

◆規則說明(教學模式)

E2 開始前說明

(1)老師會選一個黑板上的數字當作死亡密碼

(2)只要猜中的那一組就淘汰/死亡其他組可以加3分

(3)老師現在出去，將死亡密碼寫在本子上

(4)寫完進教室：遊戲開始。

◆開始遊戲&互動

E3 一組猜完後不是死亡密碼，老師要？把數字劃掉

E4 如果學生猜到死亡密碼，老師要？

把本子秀給學生看

E5 如果學生猶豫不決，老師該如何？倒數 321 給數字 或 小組長當代表給數字

◆天使密碼

E6 天使密碼只要猜中那一組，可以加5分，其他組不加分

◆拍照傳群

G6 學習單為什麼重要？家長會看，檢驗學習效果

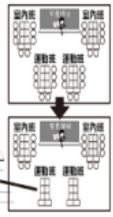
G7 每週二三四，當日最晚15:30，拍照傳課程 Line 群組。

G8 由誰負責拍？二B 三C 師

G9 每組要拍幾張？兩張

A 類【足籃班筆記區】(教練+老師都要寫) 姓名:()

1 *分隊 *哨聲\	A1 畫出 2 種教練的哨聲與手勢 <u>短的哨音舉手是開始動作</u> <u>長的哨音放下是結束動作</u> <u>長的哨音+短的哨音是集合</u> (自行畫出)	A2 如何分成大墩隊與陽光隊? <u>老師直接分，切一半</u>	A3 寫出靜態操的[五旋轉]動作名稱+ 學生集合隊形與教練位置 <u>頭、手臂繞環、腰、手挽腳踝、膝蓋</u> (自行畫出) 教練 低年級學生 高年級學生	A5 規則要講多久已內完成? <u>實際操作在做調整，最有效率</u> <u>5-10 分鐘</u>	B3 回教室下課前要提醒學生做什麼? <u>喝水、上廁所、擦汗</u>
8 下雨+組架	B1 如何決定從外面走回教室的時間? <u>可以訂鬧鐘，常常看時間(還要這習慣)</u> <u>走去花多久，走回來就提早多久</u>	B2 如果提早到教室，室內班還沒下課，應該?? <u>讓小朋友安靜地回到教室做自己的事情，不要影響室內班</u>	<u>I3 為什麼要 360 度錄影場地</u> <u>確保上課場地安全，運哥與大隊長也能更準確地叮囑注意事項</u>	I1 下雨了，在教室桌遊或室內團康，會有什麼下場? <u>不行!!!不可以</u> 在教室 玩團康 或上課喔，真的下大雨請問大隊長，切記自作聰明。家長會來抱怨 I2 下雨場地濕濕的，該繼續打球嗎? <u>毛毛雨，地板濕(用拖把)，能比賽盡量比賽! 不然家長會來罵人</u> <u>雨太大，找大隊長討論</u>	<u>*籃球架要如何組?去哪裡看?</u> <u>紙箱上有 QRcode</u> <u>*籃球鐵桿卡死該怎麼辦?</u> <u>使用前須使用潤滑劑(WD40)，與另一人邊拔邊旋轉</u>
3 打人罵人	C1 學生發生爭吵，處理(三等級)? <u>【A 輕微】口頭警</u>	C2 寫出上課時，講一些無聊“垃圾話”，你該? <u>當下要立刻阻止並且</u>	C3 有人嗆人撞人，囂張得很?當下你該? 課程結束你要?	C4 為什麼要把學生在球場的事情，都報告大隊長?(例如死胖子)	C5 上課時何時可喝水?水瓶要放在哪裡

	告 【B 中等】口頭警告，並說要告訴大隊長 【C 嚴重】例如:互相打起來，飆罵髒話。(立刻請老師帶去給大隊長處理。)	說在一次就去找大隊長，並且也要跟班上的學生再次說明是不可以這樣的	(1)當下要立刻阻止並且請他去找大隊長，並且也要跟班上的學生再次說明是不可以這樣的 (2)結束課程是要去跟大隊長回報當時的狀況	這樣如果學生回去跟家長講大隊長才有辦法處理	(1)老師控制喝水時間，學生不能自己跑去喝水、裝水 (2)水平集中放在老師指定的地方(靠牆、撈屍附近空曠處)
4 受傷	D1 寫出學生受傷與處理(三等級)? 【A 輕微】確認他的身體狀況如果他說要打評估過後可以就讓他繼續打 【B 中等】用急救包處理傷口並且讓學生坐在一旁休息 【C 嚴重】 (有老師)請老師帶回 (沒有老師)打電話請大隊長來接，大隊長沒空請一位高年級的學生，比較乖巧聽話的那種，帶回去找大隊長，並且目送他們走回教室確認他們有去找大隊長	D2 比賽時學生受傷是非常正常的，當你要問他是否還要打? 如果學生說要?你該如何? 確認他的身體狀況如果他說要打評估過後可以就讓他繼續打	D3 學生只是小傷小撞，處理? 用急救包處理傷口並且讓學生坐在一旁休息	D4 學生嚴重受傷，請誰送回? 如果只有你一位教練? 下課時你該跟大隊長? 打電話請大隊長來接，大隊長沒空請一位高年級的學生，比較乖巧聽話的那種，帶回去找大隊長，並且目送他們走回教室確認他們有去找大隊長 下課時你該跟大隊長? 下課要去跟大隊長回報當時的狀況以及確認學生的傷勢	D5 為什麼不能自己改教學流程? 有狀況老師無法對家長及學生負責
5 教練老師	E1 教練如果像『塑膠』學生打人罵人，你都不管，會有什麼下場? 被家長投訴協會必須替你跟家長道歉並且處理事後的賠償	E2 寫出如何讓學生愛上你?? 賞罰分明、公平公正，當全班的面讚美認真、進步的孩子	E3 寫出老師職務該做什麼? 管理學生秩序、叫車、帶學生去找大隊長，緊急擦藥處理、發卡	D4 學生嚴重受傷，請誰送回? 如果只有你一位教練? 下課時你該跟大隊長? 請老師送回，只有一位教練時馬上打電話給大隊長，下課時跟大隊長說明原委	G3 畫出合班教室空間不夠大排法? 夠大排法? 
6 不專心* 合班 *坐車	F1 寫出學生動作不確實，要怎麼說? 仔細看老師再做一遍	F2 寫出比賽時罵人白癡，很笨，拖油瓶，你該? 當場禁止、口頭警告，並說要告訴大隊長	F3 寫出如何讓學生更認真?? 說老師喜歡認真跳舞動作做確實的小朋友喔，老師看哪一位學生最認真啊	E4 籃球高年級學生特色? 好勝心強，瞧不起別人，講髒話、亂推人	早第一節下課時間 早第二節下課時間 午第三節下課時間 午第四節下課時間 (1)11:00~11:10 (2)12:00 (3)14:20~14:40

	老師喜歡認真跳舞 動作做確 實的小朋友喔				(4)15:20~15:30
7 場地	H1 有陌生人跟你說，你為什麼在這裡踢球?你該如何回應? 如何做? 我們是大墩陽光的 營隊在這邊上課， 不用多做回應	H2 有陌生人說他是學校老師，不準你用這場地，你該? 	H3 陌生阿伯說:你們為什麼可以在這哪打球，你該如何? 我們是大墩陽光的 營隊在這邊上課， 不用多做回應	H4 太陽很大，休息區可以移去哪裡? 跟大隊長討論，可以 去陰涼 的樹下或是穿堂 H5 天氣太冷可以穿外套嗎? 可以，但是要跟小小 小朋友說 不能一直拖來拖去	G1 去哪裡看是被合班或拆班? 講師網

●B 類籃球(技術+教學) ●請教練運用時間寫，

A1 請寫出與畫出，運球時眼睛要?手掌要?膝蓋要? (自行畫出) 眼睛要看前面，手掌向下，手指運球，膝蓋微彎 A2 請寫出與畫出，防守要注意? (自行畫出) 防守手臂張開，斜向往後退不要直接後退，不可抄球 A3 請寫出與畫出，傳球時手要?腳要?要傳到哪裡?不可以像丟 xx 球? (自行畫出) 手要放胸前，腳往前踏出一步，傳到對方胸前，不可像丟躲避球	B1 請畫雙人(運傳防)的隊型圖與說明(要寫出距離幾步?) (自行畫出) 左右兩大步，前後六大步 ===== ★雙人運傳防問答 2 請寫出(運傳防)教練的教學口訣重點? 3 學生最容易忘記那一個步驟? 4 左右腳盤不夠遠會怎樣? 2 壓上去防守，不要抄球，到了要說到了，運球十下數出來，膝蓋要彎 3 傳完球壓上去防守 4 運球、防守練習沒多久就要傳球了，而且學生做很多組會做到不想做	B2 請畫出二打一(的隊型圖與說明(要寫出距離幾步?) (自行畫出) 半場內進行，還沒輪到的以組別為單位排在場地的側面坐下往後排 ===== ★二打一問答 2 請寫出(一打三)教練的教學口訣重點? 3 全部都輪完一次，防守方要換人嗎?要穿什麼? 4 球出界，算誰贏? 5 隊友沒投進搶到籃板，要回線嗎?不用 2 要傳球，休息區請蹲下，犯規要抓 3 防守換下一號，要穿球衣 4 進攻方出界算防守方贏，防守方出界就撿球回來後秒數繼續
A4 畫出並說明二運犯規?(自行畫出) A5 畫出並說明走步犯規(自行畫出) A6 籃球兩個練隊型，要穿球衣? 二打一、鬥牛 A7 鬥牛分組，學生有 14 人，你該如何分組，請用○代表學生畫出? 用▲代表補人 ((大墩隊)) ((陽光隊)) 第一組 ○○▲ ○○▲ 第二組 ○○▲ ○○▲ 第三組 ○ ○ 不要變成四對四，有 XX 學生打兩次，或是你們是第一組也是第三組(整組打兩次)	B3 請畫搶十投籃隊形圖與說明(要寫出距離幾步?) (自行畫出) 中線出發，放四腳盤，罰球線到籃框下放四腳盤 ===== ★搶十投籃問答 2 請寫出(搶十投籃)教練的教學口訣重點? 3 預備的人應先怎樣?站著 4 等待的人要?坐下 5 兩個人幾乎同時投進，誰贏?先投進的球先掉 6 能力比較強的要排前還是後?排一起(公平競爭) 2 投完從兩側回去、不准投三分球、還沒輪到的坐下	B4 請畫三對三鬥牛隊形圖與說明? (自行畫出) 半場內進行，還沒輪到的以組別為單位排在場地的側面坐下往後排 ===== ★鬥牛問答 2 比賽時當學生一直說他打手了，他走步了，你該如何教 練都是公平公正的，教練都有在看 3 鬥牛教練沒抓犯規，下場會?會害大隊長被罵，家長打電話投訴，學生不信服教練 4 鬥牛兩隊分數相差太多，應該?調整成員平衡強弱 5 太陽很大，休息區可以移去哪裡? 樹蔭下 6 請寫出(鬥牛)11 個規則?(見講師網)

●C 類:足球(技術+教學類) ●請教練運用時間寫，

A1 畫出傳球擊球的正確位置(畫腳掌與球)，對準腳應該朝哪個方向? (自行畫出) 腳內側，對準腳面向傳球地點 A2 畫出腳底停球與腳內側停球的動作圖並說明? (自行畫出並說明)	B1 畫出雙人點拉傳三個動作圖與文字說明(含步數) (自行畫出) 腳底輕點、踩住後拉、腳內側傳球 左右兩大步，前後六大步 ===== ⚽雙人傳球問答 (1)學生傳完球要提醒?壓上去防守 (2)分組時人數多出一個人?三人一組 (3)為什麼傳球不能暴力踢?危險會受傷	B2 請畫運球射門佈置圖 (要寫出距離幾步?) (自行畫出) 8+4，左右隔四大步 ===== ⚽運球射門問答 (1)運球把腳盤弄歪怎麼辦? 自己擺回去 (2)下一個人何時出發呢? 前一個到轉角 (3)什麼時候停? 教練說停才停 (4)每位學生都要帶球出去嗎?對 (5)等待的要坐下嗎?不用
A3 畫出射門的動作圖並說明? (自行畫出並說明) A4 畫出正確的防守圖並說明? (自行畫出並說明) A5 哪兩個練習隊型，要穿球衣? 二對二、搶十	B3 請畫搶十射門比賽佈置圖(要寫出距離幾步?) (自行畫出) 20 大步，距離球門 6 大步設置腳盤 ===== ⚽搶十問答 (1)要帶幾顆球? (2)等待的人為什麼要坐下? 方便管理、站著腳會痠 (3)為什麼不能從中間回來? 危險會撞到 (4)為什麼不能隨便分(強隊弱)? 每個人的遊戲體驗 (5)踢完後，如何傳球給下一位? 不可大力亂傳 (6)有多餘的時間可以? 搶 5 (7)老師的職務應該站那裡? 做什麼? 學生附近，管理秩序 ✔畫出教練吹哨的兩個手勢?	B4 請畫出二對二比賽的場地佈置圖(要寫出距離幾步?) (自行畫出) 左右 20 大步，前後 30 大步 ===== ⚽二對二問答 (1)場地為什麼要夠大? 才能奔跑不常出界 (2)除了用腳盤圍場地，還可以運用什麼?(可不用到腳盤)? 籃球場邊線 (3)球門為什麼要壓重物? 要用什麼重物? 才不會被踢飛，可拿椅子 (4)要如何分組，才算公平? 強對強，弱對弱 (5)有籃球場可以用，足球二對二，還需用腳標圍嗎? 可如何做? 不須圍，用籃球半場 (6)請寫出二對二，10 個比賽規則?(見講師網))

A 類【舞防組筆記區】（教練+老師都要寫）姓名:()

A1 家長問你是否有成果表演，你該如何說? 我們在最後一天會有老師的考核	A2 合班應該到哪裡去上? 到哪裡上要問誰? 和班要一起帶到室外集合場上課 班表會有室外的上課場地，到營區之後也要盡快跟大隊長確認場地	A3 要準備幾個麥克風? 可以不用麥講話嗎? 2 個麥，哦個教練帶著教學一定要戴，另一個放音樂	A4 可以帶水出去喝嗎? 何時可喝? 可以帶水出去喝，教練統一喝水時間
B1 有人笑別人跳得很爛，該如何? 當場禁止、口頭警告，並說要告訴大隊長	B2 練習隊型高矮該如何排? (1)第一天老師直接抓人佔位，按照前矮後高。 (2 如果鄰居有衝突的話，請立刻換位置。 (3)告訴小朋友，位置是固定的，不能換來換去。	B3 音樂家長要如何取得? 每天的回家學習單上面有條碼可以掃	B4 在教學的時候，一定要配什麼? 學生才容易記住 配口訣

C1 每天都舞蹈技術，都要提醒學生回家要？ 要提醒學生回家練習複習有學習單的話要跳給爸爸媽媽看請給爸爸媽媽簽名	C2 在外面跳舞時，何時要準備有回教室？ 看上課地點還有教室的距離是多少，下課前五到 10 分鐘要開始收隊，不可以提早回教室	C3 學生問你為什麼要玩桌遊，不跳舞？ 因為我們有不同的課程可以訓練不同的技巧我們這一節課是桌遊也休息一下等一下就要很認真的跳舞喔	C4 我可以自己決定跳街舞場地嗎?? 要問誰，場地去哪？ 不能自己決定跳街舞的場地要問大隊長並且在地衣天先跟大隊長確認場地
D1 桌遊如何分組？ 幾個人一組?有人不會玩?如何可以抽卡？ 以講師網公布為主 如果有人不會玩就是在教的時候要教會或者是分組的時候把程度相同差不多的分在一起並且鼓勵他們如果學會的話就可以抽卡喔 遊戲規則是贏的可以來抽卡	D2 桌遊課程時，人數有二十人，有十人在烘焙班，十人在積木班時，你該如何進行課程？ 要統一帶到室外上街舞的地方講解規則分完組然後再帶回各自的教室開始在教室後面玩安靜的玩	D3 合班應該到哪裡去上桌遊? 到哪裡上要問誰? 先帶到上街舞的地方可能是室外講完規則之後再回教室直接讓小朋友開始安靜的玩	D4 該如何激勵的你學生，更加努力跳舞?請舉出 5 個句子 1.老師喜歡認真跳舞的小朋友喔 2.表現得好老師都有在看，也會跟大隊長講喔，繼續表現得很棒啊說不定下午在跳營歌的時候大隊長就會發給你神卡喔 3.哇你有進步耶！代表你都有很認真的聽老師上課喔！表現得很好👍 4.你這個動作跳的很棒耶其他的部分也要繼續加油喔老師相信你一定可以把這首歌他都跳得非常好的 5.哇你挑的很標準耶也都有跟上音樂繼續加油多練習幾次你就可以跟老師一樣厲害了
E1 學生說:我哪裡好痛，我不想跳，你該?? 1 詢問哪裡痛?什麼時候開始的? 2 學生說痛就帶去找大隊長 3 肉眼判斷傷勢，如果沒有傷口學生堅持不想跳，鼓勵她，認真會有機會得到很強的卡片歐(回去要跟大隊長說) 4 還是不想跳帶去找大隊長	E2 我可以自己決定跳街舞場地嗎?? 要問誰，場地去哪？ 不能自己決定，街舞場地看各營區一覽表室外在哪裡上課 營隊第一天場佈到相見歡的時候去問大隊長	E3 舞防的學生有什麼特質？ 女生多，聽話、文靜、乖巧	E4 高年級女生覺得很無聊幼稚？ 鼓勵她我們多學習不一樣的歌曲和舞步，表現好的話有機會得到認真講，老師都會認真觀察歐，大隊長也會來看認真的小朋友發皇族卡歐
F1(防身)請寫出防身技術教學 SOP 流程 ○先上課文→小劇場/動作教學→動作分解教學→個人驗收	F2(防身)請畫出並說明【上半身防(別碰我)】 ✓第二天(別碰我) 小劇場:小朋友，今天要來學防身技術上半身的	F3(防身)請畫出並說明【推擊逃脫(你走開)】 ✓第三天(你走開) 小劇場:小朋友，今天要來學防身技術的你走開	F4(防身)請畫出並說明【掙脫束縛(你放手)】 ✓第四天(你放手) 小劇場:小朋友，今天要來學防身技術的你放手

	別碰我。 有一天小華在路上等媽媽來接他,結果出現了一個怪叔叔,感覺就是想要摸小華的頭!這時候就可以使用這招防身技術:別碰我!(老師動作示範)。 當有陌生人要隨便碰你身體時,你一定要勇敢地拒絕哦!我們就要使出剛剛老師示範的那招 別碰我的技術。 等一下老師要實際教你們做一次,請你把椅子靠攏(室外上課請直接讓他們到練習位置),到練習的位置。請你雙手打開,前後左右距離拉出來,不要碰到別人哦。 分解動作: 分解的第一個動作,請你雙手交叉握拳,放在肚子前面。跟我我複誦一次:雙手交叉。 第二個動作,舉到最高,請你把交叉的手高高舉起來。跟我複誦一次:舉到最高。 第三個動作:往外畫圈,請把你交叉的手用力往外畫圈完後要說別碰我!跟我複誦一次:往外畫圈、別碰我。 最後一個動作最重要,當你說完別碰我後,要趕快跑走、跑到安全的地方喔。所以最後一個動作就是:趕快逃跑。(要跟小朋友說要跑離壞人。) 再來複習一次口訣:雙手交叉、舉到最高、往外畫圈(要跟著做動作、多複習幾次) 等一下老師會說上半身防衛,你就要做出完整的動作+口訣哦!(大概要練習 10 次以上)	篇。 有一天大雄走在學校的走廊上,結果來自六年級的胖虎走了過來,開始欺負他,準備動手打他!這時候要趕快使用這招防身技術:你走開!(老師動作示範)。 當有人要欺負你或是太靠近你讓你覺得不舒服的時候,請你不要隱忍!事後也要記得告訴老師。 等一下老師要實際教你們做一次,請你把椅子靠攏(室外上課請直接讓他們到練習位置),到練習的位置。請你雙手打開,前後左右距離拉出來,不要碰到別人哦。 分解動作: 分解的第一個動作,是弓箭步,請你前腳彎後腳伸直。跟我複誦一次:弓箭步。 第二個動作,請你用力往前推,推完的時候同時說,你走開。跟我複誦一次:你走開。 最後一個動作最重要,當你說完你走開後,要趕快跑走、跑到安全的地方喔。所以最後一個動作就是:趕快逃跑。(要跟小朋友說要跑離壞人。) 再來複習一次口訣(要跟著做動作、多複習幾次)。 等一下老師會說你走開。你就要做出完整的動作+口訣哦!(大概要練習 10 次以上) 測驗: 現在請所有人回到你的位置上坐好,等一下我們要一個一個測驗哦!請你要記得帶課本出來讓老師打分數!	篇。 有一天美美走在路上,結果一個奇怪的叔叔走了過來,用力拉住他的手準備拖走他!這時候要趕快使用這招防身技術:你放手!老師動作示範)。 只要有人拉住你的手,不管從哪裡拉住,你都可以使用這招來掙脫束縛,爭取你逃脫的機會。最重要的是,當你掙脫之後,一定要趕快逃跑,不可以呆呆的站在原地哦! 等一下老師要實際教你們做一次,請你把椅子靠攏(室外上課請直接讓他們到練習位置),到練習的位置。請你雙手打開,前後左右距離拉出來,不要碰到別人哦。 分解動作: 分解的第一個動作,是弓箭步,請你前腳彎後腳伸直。跟我複誦一次:弓箭步。 第二個動作,雙手合一,被抓住的那隻手不能動了,所以另一隻手要去幫助他。跟我複誦一次:雙手合一。 第三個動作:用力往後甩、你放手。要記得哪一隻手被抓住,就往哪一遍甩哦!跟我複誦一次:用力往後甩、你放手。 最後一個動作最重要,當你說完你走開後,要趕快跑走、跑到安全的地方喔。所以最後一個動作就是:趕快逃跑。(要跟小朋友說要跑離壞人。) 再來複習一次口訣(要跟著做動作、多複習幾次)。 等一下老師會說你走開。你就要做出完整的動作+口訣哦!(大概要練習 10 次以上)
--	---	--	---

	測驗: 現在請所有人回到你的位置上坐好，等一下我們要一個一個測驗哦！請你要記得帶課本出來讓老師打分數！ (請班上另一個老師當小朋友 跟你一起示範一次) 等一下老師會變成壞人，你要記得對我使出別碰我哦！(動作示範) 記得動作跟口訣越標準，分數就會越高！回家也要記得找爸爸媽媽練習，明天就可以抽一張卡片哦！ (開始一對一測驗)	(請班上另一個老師當小朋友 跟你一起示範一次) 等一下老師會變成壞人，你要記得對我使出別碰我哦！(動作示範) 記得動作跟口訣越標準，分數就會越高！回家也要記得找爸爸媽媽練習，明天就可以抽一張卡片哦！ (開始一對一測驗)	習 10 次以上) 測驗: 現在請所有人回到你的位置上坐好，等一下我們要一個一個測驗哦！請你要記得帶課本出來讓老師打分數！ (請班上另一個老師當小朋友 跟你一起示範一次) 等一下老師會變成壞人，你要記得對我使出別碰我哦！(動作示範) 記得動作跟口訣越標準，分數就會越高！回家也要記得找爸爸媽媽練習，明天就可以抽一張卡片哦！ (開始一對一測驗)
--	--	--	---

((B 類))寫出口訣動作

*寫出防身(霍元甲) 全部上課要講的口訣。 (1 五步拳 2 京劇太極 3 跆拳道) 併步抱拳 弓步冲拳 彈腿冲拳 馬步架打 歇步冲拳 提膝穿掌 仆步穿掌 虛步挑掌 併步抱拳 京劇太極 雲手畫圓(左上右下) 弓步穿掌(左) 雲手畫圓(左上右下) 弓步穿掌(右) 跆拳道 右打拳 交叉跳三次 左打拳 交叉跳三次 X2	(舞 03)Drip 我就是酷 (1)夾點夾開，左右防禦 (2)右夾左夾，點點點點 (3)插腰夾夾，夾夾抖肩 (4)點點點踢，甩甩甩撥	(舞 06)Apt 阿帕茲 <<8 個八拍>> (1)不要點點、不要點點 (2)跳轉(半)、跳轉(半)+慢跑慢跑 (3)敬禮(x4) (4)右邊 4 次，左邊 4 次 (5+6)右左交換(x3)+握拳+恩亨恩亨 (7+8)右左交換(x3)+握拳+恩亨恩亨
(舞 1) Queencard 女王 (1)比心比心打叉叉 (2)打開、看我、點點點	(舞 04)TT <<8 個八拍>> (1)轉轉手拍、轉轉手拍	(舞 07)粉紅毒藥 <<8 個八拍>> (1)正反點拉，踩踩踩左

(3)轉身拍照、敲三下 (4)踩踩愛心、劃掉愛心 (5)推胸推胸 6.下下上 (6)用手用手 3.下拍照 (7)聽歌聽歌 6.下飛吻 (8)點左點右點左點右	(2)打鼓轉圈、打鼓轉圈 (3)轉轉手拍、轉轉手拍 (4)拉弓四次、拉弓四次 (5)插腰轉圈(1 圈) (6)換邊轉圈(1 圈) (7)右手左手拉拉手 (8)勾腳踢腳、換邊踢腳	(2)右左下，腳三下 (3)比槍頭頂、喔喔喔 (4)攻擊肩膀、Y Y Y (5)背身點點、點點出去 (6)左右下、切切切 (7)比槍頭頂、喔喔喔 (8)交叉摸頭、Y Y Y
(舞 2) 糖葫蘆 (1)右左右右 左右，呼嚕嚕嚕嚕 (2)右左右右 心臟心臟，關門哈！ (3)右左右右 左右，呼嚕嚕嚕嚕 (4)右左右右 呼嚕嚕嚕嚕嚕	(舞 05)魷魚圈圈 <<4 個八拍>> (1)TT 抖抖(X2) (2)肩膀(X2)生氣(X2) (3)TT 扭扭(X2) (4)飛吻飛吻貓咪貓咪	(舞 08)佳人寶貝 <<4 個八拍>> ===== (1)右左右右、左右左左 (2)前前後後、前前後跳 (3)右左右右、左右左左 (4)前前後後、勇士甩手

42 屆(夏)●科學營筆記區●(科麥無主題)

◆【1.對打機器人】填空题

1-1 老師事前準備需要做什麼？

機器人要先**充電**，遙控器把手用螺絲起子開裝 **4 號** 電池，豆腐頭去**紅大箱+AI 天藍色教材箱**拿。

1-2 請寫出教學流程：

撥影片 **老師講解示範**，**1 師**就 1 組進行，**2 師**以上分別帶開，分成 AB 兩隊，不需要編號，按身高排好，對到直接開打，獲勝小朋友直接抽一張卡。

1-3 分組玩需要編號嗎？贏的人可以？

不需要編號，按身高排好，贏的人抽 **1 張卡**
平手兩邊都抽 **1 卡**

兩邊都**沒碰到**，不能拿卡。

1-4 老師分配為何？排隊可看卡聊天嘛？

1 師就分一組 **第 1 組 vs 第 2 組**對戰
3, 4 組在旁邊看，結束換他們。

1-5 列出哪組用白色哪一隊用黑色？

1 & 3 組用白色 **2 & 4 組**用黑色

1-6 要預先充電好 **2 台**預備，以免打到一半沒電

1-7 早上一到學校後機器人要**充電+測試**

1-8 假設第一組 6 人第二組 5 人老師用**舉手口號**
直接選**第 1 組的最快舉手那位**同學玩 **2 次**
以免學生發生爭吵。

◆【2.畫線車】填空题+勾選題

2-1.畫線車的路線圖原本圖，不見了要畫甚麼補？

☒ **A 八字形**，☐ B 隨意畫

2-2.要畫畫線車的路線線條要**粗粗的**畫。

2-3.(呈上題)麥克筆粗細度要畫至少 **2 道**。

2-4.上完 ppt，畫線車是學生看影片還是老師親自介紹？

☒ **A 老師親自介紹**，☐ B 學生看影片解說

5-4 前一天上課要提醒學生帶**電池 4 顆**。

5-5 學生卡彈**請他直接更換一個保麗龍球**。

5-6 學生擊倒目標物可**抽 2 張卡**。

5-7 發射失敗的球**學生自己去撿**。

5-8 學生挑戰時只能帶 **1 顆球**。

5-9(呈上題)剩下的球**請學生收入袋子不要拿出**。

5-10 老師要發下**大墩袋**給學生裝材料。
提醒學生材料帶回家**之後不用帶來營區**

但明天要帶**大墩袋**裝材料

5-11 老師前一天先用**打火機**燒電線。

5-12 教學流程先**觀看影片**再有**獎徵答**

撥**製作流程+撥任務抽卡發材料**

做完練習 **5 次**找**老師**成功給卡。

(**反斗機器人+大眼機器人**也是一樣的教學流程)

5-13 上完後要回收**螺絲起子**明天課程使用

◆【6.反斗機器人】填空题

6-1 反斗機器人電池怎麼裝 4 步驟

拿**一塊錢銅板**，往機器人**腳上隙縫**前後向**右**轉開，
兩腳裝入電池後，關上，腳底輪子**紅色輪子**在前，
向**右**靠卡上完成。

6-2 機器人裝好電池按**腳的灰色紐**不會動。

6-3 學生在玩機器人在**地板上**才不易損壞。

6-4 機器人大腿上有 **3 個**相同零件容易掉出要鎖緊**鈕扣卡桿**。

6-5 機器人闖關只要**彎腰或站起**成功給 **1 卡**？

6-6 **北桃竹**營區上反斗機器人。

6-7 闖關只要機器人**彎腰或站起**就抽 **1 卡**。

◆【7.大眼機器人】

7-1 大眼機器人不會動的原理，**電池**裝好

2-5.上完 ppt 畫線車闖關老師讓畫線車在**八字形賽道紙**跑完 1 圈學生才能抽 1 卡?

2-6.畫線車再跑的時候學生要喊**加油**

◆【3.機器狗】

3-1.示範機器狗時用**秩序口號**請學生安靜並看你

3-2.機械狗學生**不用**操作。

3-3.機器狗互動是**語音模式**模式。

3-4.**語音模式**完成 4 個可以抽 1 卡片?

3-5.互動時，機器狗**語音指令**出問題可**重新啟動**

◆【4.VR 眼鏡】

4-1.看 VR**2** 師以上就用 **2** 台。

4-2(呈上題)第 **1** 組 **A** 師和找 **B** 師。

4-2 老師手機太大無法放入找**大隊長**。

4-3 還沒有輪到的同學要**觀看十萬個為什麼**。

4-4 VR 看完後學生可以抽 **1** 卡。

◆【5.空氣加農砲】正確打勾

5-1 學生空氣加農砲後要練習 **5** 次打靶。

5-2 學生找老師挑戰有幾 **2** 次機會。

5-3 學生來挑戰成功就可以抽 **2** 張卡。

開關沒打開，**白色**的齒輪沒有和**橘色**齒輪接好，輪胎旁的**輪軸**碰到**大輪胎**或者**貼緊車身**。

7-2 大眼機器人的闖關抽 1 卡任務是?

A **擊倒障礙物(電池 OR 擦布)** / **B** **連續轉 3 圈**

7-3 **中彰高營區**上**大眼**機器人。

6-7 機器人要在**地板上轉**。

◆【8.AI 科技 PPT 教學影片問答】

8-1.PPT 上完播放**凱斯來上課**+寫**學習單**。

8-2.學習單上完後老師上**科學玩具**。

8-3.課程要按照 **ppt 順序**去**教學網**看影片與問答的題目

8-4.上課中善用**加分**注意**設備**是否能使用

8-5.到營區先要**測試**能不能撥放確保影片課程可以順利，有問題找**行政大隊長**說。

8-6.學生答對問題**鼓勵**學生並加 **2 分**炒熱氣氛。

PPT **上課前**要先準備好。

8-7.PPT 教學三流程 1. **講解+看影片**

2 **老師**在前面用 **PPT** 講課 3 寫**學習單**

8-8.學習單完成老師要**當節課打勾**給卡。

8-9.學習單家長簽名**隔天**可以換卡。

42 屆(夏)●麥塊筆記區●(科麥無主題)

【A 事前準備】

A1 如果帳號登入遇到須驗證怎麼辦?**打電話詢問教學長**

A2 麥塊課程有哪 5 種主題(按照一到五順序排列回答)?

新兵訓練營/紅石之路/禿鷹王的天空堡壘/皇家學院/最終決戰

A3 麥塊帳號分派要到哪裡去看?

1. **講師網→老師救命網址→主題/共通教學網→麥塊**
2. **群組記事本**

A4 請寫上學生帳號範例:**學生編號/sng2233/onmicrosoft**
as/bs/cs/ds/es+_____+@_____.com

A5 Wifi 機要如何分配給學生? **Wifi 機 ABCD 四台，按照組別來連線**

A6 請列出 5 樣學生一定要準備的上課物品。 **充電線/滑鼠/耳機/學習單/筆電**

A7 學生編號如何分配? 分配馬上要? **老師直接給學生號碼分配 1~30 的編號，並寫在學習單上**

A8 學生課程進行的流程為?

看引導影片>完成任務>打勾抽卡/虛擬獎勵卡片換卡

A9 若學生電腦臨時有狀況無法使用，要怎麼處理呢?

請大隊長通知家長，趕緊帶替換的電腦來營區。

若沒有可以替換的電腦，可接受手機或平板來上課。

***不將老師的電腦借給學生**

A10 發卡的數量與種類是依據? **學習單**

A11 隨身碟裡面應該有哪些內容? **①麥塊軟體安裝檔 (Windows & Mac) ②五天地圖檔 ③教學影片 ④帳號密碼對應表**

A12 安裝檔和地圖檔可以分開存放嗎? **不行。請將安裝檔和所有地圖檔、教學資源放在同一個「42 麥塊」資料夾內。**

A13 我該下載哪個版本的 Minecraft 安裝檔? **請全部都要下載、包含 Windows 和 Mac 兩個版本**

A14 測試帳號無法登入怎麼辦? **請立即回報群組。**

A15 如果沒有將壓縮檔解壓縮會怎麼樣? **會嚴重影響教學流程。造成整體安裝效率下降**

A16 秩序控制不住怎麼辦? **可搭配簡單有獎徵答**

A17 教室沒有電腦怎麼辦? **用協會提供投影機連手機投放使用**

【F 課程】

◎(Day1) **新兵訓練營**

F1 新兵訓練營有哪些關卡? **建造庇護所/合成課/修復損壞的農田/蒐集鑽石礦/與太墩公主對話**

F2 控制上下左右鍵是要按鍵盤的? **WASD**

F3 如何控制/改變視角? **滑鼠控制**

F4 空白鍵一般模式為? **跳**

F5 英文 T,E,C 各自功能為? **T:聊天或指令/E:背包/C:程式碼生成器**

F6 創造模式飛起來時如何降落? **按住 shift**

F7 滑鼠左鍵功用是? **破壞**

F8 滑鼠右鍵三大功能為? **使用物品/拿物品/NPC 互動**

F9 滑鼠中間滾輪的用途是? **改變或選擇快捷欄中的物品**

F10 新兵訓練營完成條件? **在關卡(城堡前)最後跟太墩公主講話**

F11 任務完成的學生可以做什麼? **自由創作**

F12 我想先自由創作可以嗎? **鼓勵先完成挑戰任務，再開始自由創作。但不要強迫她。**

F13 早上沒完成下午可以繼續嗎? **可以**

◎(Day2) **紅石之路**

F13 紅石粉可以最長延伸幾格? **15 格**

F14 請舉出一種可以啟動動力軌道的方法。 **紅石火把/拉桿/按鈕/壓力板**

F15 紅石比較器連接箱子時，箱子越滿會產生怎樣的紅石訊號變化? **訊號強度越強**

F16 如果紅石粉沒有正確連接裝置，會導致什麼後果?

紅石裝置無法啟動

F17 紅石火把的作用是什麼? **提供穩定的紅石訊號**

F18 拉桿和按鈕的差別是什麼? **拉桿會持續輸出訊號，按鈕只會短暫輸出訊號**

F19 紅石燈什麼時候會亮? **當接收到紅石訊號時按下紅色按鈕**

F20 紅石比較器可以用來做什麼? **比較容器的紅石訊號**

F21 如果一條紅石線超過長度限制，該怎麼讓訊號繼續傳下去? **加上紅石中繼器**

F22 小神童可以每天都選同一個人嗎? **以不同人選為原則，避免重複給獎。**

F23 昨天完成的任務還可以找老師換卡嗎? **可以**

◎(Day3) **禿鷹王的天空堡壘**

F24 連續快速按兩下 W 鍵再按跳躍，可以達成什麼效果? **加速奔跑跳躍(衝刺跳)**

F25 當你站在邊緣時，要避免掉落，應該按住哪個按鍵? **Shift 鍵**

A18 如果學生一直偷拿電腦出來要怎麼辦？找大隊長
A19 新生的新兵訓練引導影片在哪裡？麥塊 42 資料夾 -> 引導影片
A20 學生不會連線怎麼辦？請老師主動下去協助連線
A21 速度比較快的同學連線完要幹嘛？鼓勵他們幫忙同學，或開啟地圖自己玩，不影響他人為原則
A22 學生開創怎麼辦？鼓勵學生按照任務原本設計進行挑戰，讓過關更有成就感
A31 學生抱怨關卡很難，做不完，有關係嗎？沒關係，給予正向鼓勵，能做到哪就做到哪
A23 地圖要怎麼檢查？以右邊計分板為主
A24 學生問支線也要完成才能自由創造嗎？不用
A25 學生找不到引導影片怎麼辦？

=====

【B 教室配置】請畫出麥塊營的教室配置圖。2 師&3 師
不併桌分組

=====

【C 課程總整理】
C1 密碼更換要在哪裡找到？教學網、營隊群組的記事本
C2 麥塊帳號會改變嗎？不會
C3 程式碼(Agent)的任務要按？鍵盤 C
C4 這次麥塊營可使用投影幕嗎？可以
C5 學生一直問問題，有哪三種方式？
(1)請學生再看一次影片，答案都在影片裡
(2)問老師須排隊，增加破關時間，減少抽卡機會
(3)強調互相幫忙，成為麥塊小神童
C6 每天可選幾個麥塊小神童？獎勵為？4 個，神卡 1 張
C7 嚴格禁止什麼行為？請同組組員操作破任務
C8 每位學生都需要網路因為？

(1) 麥塊教育版登入需要網路

【D 收拾】

D1 水壺可以拿出來嗎？不行，要喝的舉手告訴老師
D2 下課了，筆電應該？關上收入包包
D3 中午收拾時電腦/滑鼠/耳機要放哪裡？書包裡
D4 最後收尾時電腦/滑鼠/耳機要放哪裡？書包裡
D5 何時需要收延長線？
中午用餐時間、大下課（14:20）：收至角落，避免絆倒。
下午第二節下課（15:20）：延長線全面收好，學生攜帶自己設備回家。
D6 筆電電池無法蓄電，須一直插著插座，延長線該收嗎？延長線要收到角落，學生筆電帶著一起到角落，插著充電就好

=====

【E 問題處理】

E1 遇到任何電腦軟硬體問題要先怎麼做？先看麥塊老師救命區(講師網灰色區域)

E2 以下問題該如何處理？

1.連線問題→馬上檢查 wifi 機分享狀況
2.登入問題→查看帳號密碼對應表
3.任務問題→請學生多看影片
4.操作問題→請學生多熟悉操作技巧、勤練習為主
5.最高原則→一定要成功登入麥塊！

E3 故障排除 SOP 1.檢查連線是否能上網 2.重開程式並右鍵以系統管理員身分執行 3.安裝檔按修復 4.重新開機

E5 如果原本就有裝麥塊教育版該如何刪除？“設定”→應用程式→已安裝的應用程式→找到 Minecraft Education→旁邊三個點按下去→解除安裝

E6 效能很差的電腦、開機很慢怎麼辦？請大隊長打電話給家長，建議換一台電腦

E7 麥塊打開後畫面破圖、變黑、無法正常顯示怎麼辦？可能顯示卡有問題或狀況，重新安裝顯卡驅動程式，還是不行就要換電腦。

E8 MAC 電腦沒有 USB 接孔怎麼辦？麥塊箱內有轉接頭請大隊長打電話給家長，建議換一台電腦可能顯示卡有問題或狀況，重新安裝顯卡驅動程式，還是不行就要換電腦。

F26 在地圖中看到一個會不斷生怪的方塊，應該怎麼處理？用稿子把它挖掉（破壞生怪磚）

F27 隱身藥水在這張地圖中要怎麼使用才能達到永久效果？手持

F28 在高塔頂端會獲得什麼藥水？迅捷藥水

F29 為什麼第三天需要檢查背包卡片？關卡具容錯機制，重試達門檻後地圖會開啟便橋協助通過，因難度降低，原本神卡調整為普卡發放。

F30 學生出現挫折反應，表示關卡太難、無法破關。不勉強他完成，若學生情緒失控請帶出來找大隊長

◎(Day4) 皇家學院

F31 按下哪個按鍵可以叫出 Agent 機器人？C 鍵

F32 在第一關中，要完成任務，Agent 必須走到哪裡？壓力板上

F33 第二關的立體迷宮，需要讓 Agent 往哪些方向移動？(任答其中兩個)上、下、前、後

F34 如果要讓 Agent 一直破壞前方的方塊，應該加上什麼積木？重複執行+Agent.破壞(前)

F35 在第四關中，Agent 要先做什麼才能拿到鑰匙？啟用拉桿

F36 在建造練習中，材料要從哪裡取得？箱子

F37 材料要放到哪裡，Agent 才能用來建造？Agent 的背包或物品欄

◎(Day5) 最終決戰

F38 要完成城堡遺跡任務，需要找到哪四樣裝備？大墩頭盔/大墩戰甲/大墩護腿/大墩戰靴

F39 在修復溫室的任務中，要使用哪兩個東西讓紅石電路重新運作？紅石粉/紅石中繼器

F40 如果想讓夜晚變成白天，可以使用哪個工具？程式碼編輯器

F41 哪一個關卡裡藏有傳說中的「龍翼之弓」？地牢

F42 地牢中，最後一關是什麼挑戰？智慧迷宮

F43 成功完成地牢挑戰後，會拿到什麼特別道具？龍翼之弓

F44 全部任務都完成了怎麼辦？自由創作

F14 擊敗禿鷹王可以找老師拿什麼卡片？皇族卡

F45 BC 師在第五天課前須準備什麼？皇族卡

F46 第五天可以給普卡嗎？不能

F47 Wi-Fi 機被收走了，怎麼辦？觀看麥塊影片有獎徵答（請參考教學網站下方的影片連結）

【G 其他】

G1 原本有舊帳號遇到錯誤無法登入(例如曾經參加其他有麥塊教育版的營隊或課程，但不記得之前的密碼或是無法使用了)請嘗試用點選“如果你沒有帳號，請嘗試體驗課程”進行解鎖 1.請嘗試用點選“如果你沒有帳號，請嘗試體驗課程”進行解鎖

G2 進入麥塊遊戲畫面出現無法登入的狀況該怎麼做？使用系統管理員方式登入，如一樣無法登入，請重新安裝

G3 開啟地圖時出現【一個新的遊戲版本已儲存等級，無法讀取】該怎麼辦？麥塊教育版軟體版本太舊，安裝新版軟體，並用 USB 匯入地圖。

G4 畫面出現:無法連線至{資料庫}，該怎麼辦？

G5 程式編輯器的綠色播放按鈕跑掉了該怎麼辦？電腦解析度太低，調整電腦解析度

42 屆(夏)●無人機筆記區●(科麥無主題)

【A 無人機大補帖】

- A1 無人機可飛行時間大約為?8-10 分鐘
A2 總共有幾顆無人機電池老師可以運用?18 顆
A3 無人機的電池要充電多久?50 分鐘
A4 如何配對無人機與遙控器?高度桿往上往下各撥 1 次
A5 請列出無人機遙控器上的 6 個標籤貼紙功能?1.高度 2.方向 3.緩飛 4.降落 5.旋 6.轉
A6 請列出無人機一直亂飛的四種處理方式?1.重新校準 2.換馬達 3.風太換場地 4.換螺旋槳
A7 7port USB 充電器同時充幾顆電池效率是最高的?3 顆

【B 事前準備工作】

- B1 請列出無人機盒內的 3 個內容物?1.無人機 2.遙控器 3.工具包
B2 替換用的螺旋槳/小馬達/標籤貼紙要到哪一個箱子拿?1.無人機箱
B3 請寫出操作口訣。
(1)按下緩飛、準備起飛(2)紅色高度、藍色方向
(3)先紅再藍、一次只動一隻手
B4 關卡終點要放幾個箱子?4 個
B5 各關卡的間隔距離要間隔?1 個腳掌
B6 請列出 5 個事前準備的必要教材。(1)無人機組(2)電池(3)起飛紙(4)個箱子(5)隧道堡壘
B7 飛行區最重要的注意事項為?禁止非飛行學生進入
B8 停機坪的起飛紙風大可以用什麼東西固定?透明膠帶
B9 隧道以及堡壘的材料有哪些?大框、灰小豆、拆解器
B10 無人機場地選擇的三個條件為?風小、離教室近、空間大

C 常見問題】

操控問題/家長問題/無人機耗損/老師場控問題/無人機電池電力

- C1 請列出無人機飛不起來處理 4 步驟?(沒電/零件損壞/故障)..
(1)換新的電池
(2)換新的無人機
(3)換螺旋槳
(4)標註故障裝袋，待維修，不跟新的混在一起
C2 A、B 螺旋槳分別安裝在甚麼顏色線路的馬達?
(1)A 槳：黑白線
(2)B 槳：紅藍線
C3 請列出兩三架同時飛訊號干擾問題可以如何處理?
(1)配對時一架配對完再換下一架配對
(2)確定電池是否有電
C4 家長如果要購買無人機?告知家長，無人機沒有販賣
C5 請列出如何加快孩子輪替速度?
(1)1 位飛行不超過 5 秒，倒數完馬上降落，落地就換下 1 個
(2)只要有 1 機備妥，那 1 機就可以單獨起飛
C6 請列出至少 2 點，如何可避免孩子反應每次都是同一個人先?
(1)老師自行手機或紙本紀錄/記錄在班級黑板上
(2)請小孩自己記得
C7 以下狀況無法三機同時起飛，可以讓已經準備完成的先飛。
(1)換電池
(2)遙控器問題
(3)無人機換掉更換
C8 請列出至少 2 點如果學生覺得一直組積木好無聊處理方式?
(1)1.加強鼓勵 2.請大隊長協助進班宣導鼓勵
(2)3.放強卡到卡袋 4.不能給小孩負面氣氛
C9 請列出哪兩種情況是無人機電池更換時機?
(1)無人機開始閃燈時..
(2)飛不高，反應慢

【D 關卡佈置】

- D1 第一級關卡是?紙箱
D2 第二級關卡是?紙箱+堡壘
D3 第三級關卡是?紙箱+隧道
D4 第四級關卡是?紙箱+堡壘+隧道

【E 主課時老師工作分配】

- E1 老師飛行時需要喊的飛行口令是?大墩陽光起飛
E2 哪一位老師負責帶/發卡片?每位老師都要帶卡發卡
E3 請列出主課老師闖關時的三項工作。
(1)執行起飛口令
(2)倒數 5 秒(喊 54321)
(3)發卡
E4 請列出 B、C 師闖關時的兩項工作。
(1)確認是否成功起飛和降落
(2)發卡

【F 學習單課文課程】

- F1 無人機學習單共有幾張?3 張
F2 請列出無人機學習單 6 步教學流程?
1 聽有聲書/2 有獎徵答/3 寫學單/4 打勾抽卡/5 家長簽名隔天換卡/6 畫有聲書
F3 第 1 天上午聽學習單有聲書的時間是?11:50 分
F4 第 1-4 天下午聽學習單有聲書的時間是?14:10 分
F5 若在教室外飛行，應該在哪播放有聲書?教室外（飛行場地）
F6 若在教室外飛行，聽完有聲書後應在哪讓小朋友完成學習單?教室外（飛行場地）

G【課程須知】

- G1 早上不是主課的老師需要做甚麼事?
充電池+測試所有無人機
G2 請列出測試完的無人機應該如何分類?
(1)較新、較靈敏的可以先用
(2)較舊、有小問題的可以當備份用(避免課程中一直換飛機)
(3)故障請用標籤紙備註
G3 每堂至少要準備幾台無人機到上課場地?每組至少要 3 台
G4 損壞/故障的無人機可以甚麼時候要維修?那位老師負責維修?
(1)利用下課時維修
(2)老師各自協調，要輪流
G5 一次可以同時飛幾台?二師同時飛兩台，三師就同時飛三台
G6 如果降落時，學生一直沒有降落，老師應該做甚麼?
老師直接操作他的遙控器讓無人機降落
G7 可以站著的學生有哪些?1.正在飛行的學生 2.小幫手
G8 小幫手要選幾位?選 2 位
G9 請列出小幫手闖關時的工作?撿飛機/管秩序/恢復關卡
G10 示範一定要?搭配起飛口訣+動作
G11 安全規範要提醒學生哪兩件事?
(1)先閃不抓
(2)眼睛看看
G12 口訣練習時，沒有拿到遙控器的學生應該要?用手模仿練習
G13 闖關時，每人的飛行闖關時間為?主課老師倒數 5 秒
G14 獎勵卡片怎麼給?隧道/堡壘卡片 1.卡、掉箱 1.卡
G15 兩架飛機同時起飛，總共需要準備多少堡壘多少隧道?4 支堡壘 2 個隧道
G16 三架飛機同時起飛，總共需要準備多少堡壘多少隧道?6 支堡壘 3 個隧道

H【其他筆記】

- H1 九宮格積木應先拼哪個主題?大墩王國角色
H2 跳跳蛙的青蛙跟骰子從哪拿?無人機箱
H3 跳跳蛙的白碗從哪拿?紅大箱 6 隻堡壘 3 個隧道 6 支堡壘 3 個隧道
飛行方向避開人群以及桌椅

【事前準備】

(1) 請問漫畫營學生會使用到哪些用具？

自動鉛筆/橡皮擦/色鉛筆/簡易削鉛筆機

A【漫畫教學五步驟】

(1)請寫出漫畫教學流程五步驟？

1先講解繪畫技法

2播繪畫範例有聲書

3老師講動手畫要畫哪裡

4帶學生回教室學生畫漫畫

5結尾收東西

(2)請問該在哪裡講解繪畫技法與學習單和漫畫紙還要帶什麼出去？

老師帶學生至室外+帶麥克風

(3)老師講解漫畫紙時，學生應該做什麼？

用定睛術，讓學生都看老師的課本

(4)漫畫答案紙在課本第幾頁？

課本 p24~p27

(5)課程下課前5分鐘，結尾三步驟？A收筆收課本B桌面淨空C沒畫完回家畫

B【學生常見問題】

(1)動作慢的學生該如何解決？

卡關在哪裡？哪裡不會畫？(老師協助)

(2)動作快的學生該如何解決？

鼓勵學生上顏色，給任務當小老師(快的教慢的)

(3)不會畫的學生該如何解決？可以參考後面範例畫

(4)畫太簡單的學生該如何解決？

鼓勵學生多畫細節(加傷痕、背景、效果字、台詞)

(5)畫顏色懶惰的學生該如何解決？

請學生要看彩色版範例，要鼓勵學生

(6)小天兵低年級不知道畫哪裡和一直說老師我不會畫該如何解決？

老師直接告知你可以看課本後面範例，模仿他畫就可以

(7)學生什麼時候可以換漫畫紙的獎勵卡片

整頁全部畫完才能找老師換卡片，中間不能找老師換

(8)課堂上表揚四步驟？

1課堂中拿起學生作品

2定睛術(請所有的人看老師及作品)

3稱讚:他的銀光海域非常有創意，細節畫的很豐富顏色很繽紛)

4很棒喔，老師送你一張卡片(給一張不是抽)

(9)表揚教學中的稱讚該怎麼講比較好？

1盡量多用形容詞形容孩子的作品

2不要只是講很棒喔 很漂亮

3形容詞可用著色很豐富，有原創性，非常有創意，畫得很細緻，畫得很華麗，畫得很有層次，畫得很有趣等

E【漫畫材料用途】

自動筆或鉛筆：

用來構圖跟畫畫

橡皮擦：

畫錯時可以擦掉

色鉛筆：畫上顏色

(5)若合班時，要播決戰銀光海域動畫，該怎麼辦呢？

跟室內班老師說，一起看銀光海域，因為動畫5分鐘而已

(6)漫畫紙裡面的符號代表什麼？

漫畫紙符號表示學習單的教學編號

(7)我是美術專長，我要補充美術知識給學生可不可以？

1可以稍微補充(三分鐘內)

2請勿補充太多東西，因為會影響學生畫圖時間

3可以利用學生在畫圖時稍微補充就行了，請勿補充一大堆東西，因為教學亮點內都有教了

C【老師常見問題】

(1) 合班時，播有聲書不會影響到嗎？

老師會帶出去教室講解與聽有聲書，結束再回教室

(2)為什麼漫畫班要跟室內班合班？

2-1因為漫畫班課程普遍安靜，所以可以和室內班合班

2-2因人數不到15人就會被關班，為了要順利開班

(3)跟室內班合班不會影響上課的品質嗎？

1先順利開班

2漫畫屬於個人項目

3學生會是沈浸在自己座位上畫畫

4學生有問題，老師到座位旁指導

(4)家長問漫畫班怎麼跟烘焙班合班不會影響上課嗎？

因為漫畫班以孩子為主體來畫畫，老師會講解完內容，再讓學生畫，學生有問題會從旁指導，所以不影響學習

D【漫畫課程內容】

(1)第一天漫畫開場教學？（三步驟）

1播動畫(加有獎徵答)在教室內

2發課本(右翻+直台詞)帶出教室

3材料介紹(鉛筆構圖+色筆描邊+橡皮擦)帶出教室

(2)漫畫翻書和對白形式差異？

A漫畫營課本：日本/台灣採右翻的形式閱讀，對白直打

B共通課本：歐美/大陸/韓國，屬於左翻閱讀，對白橫打

(3)介紹材料時該如何講解？

邊講解邊將材料舉高

(4)動畫有獎徵答對是直接給卡還是加黑板分？

直接給卡

(5)第一天看影片時如果跟別班合班該怎麼辦(例如建築+漫畫)請建築班的孩子一起看銀光海域動畫 因為只有短短約6分鐘 看完之後有獎徵答，也可以點建築班的孩子跟漫畫班的孩子

漫畫史教學步驟？

1聽有聲書 2全班問答直接寫答案

3回教室打勾直接給卡

(6)畫白畫像步驟？

1聽老師講解

2學生可想像創意自畫像，也可畫自己真正的樣子

3學生創作，老師巡視

(7)配音課程誰帶念

老師帶學生一起念一次(要有高低起伏)

(8)桌遊跳跳蛙什麼時候玩？

週二、三、四、五的第二節課後30分鐘(只有5天課程,4天課程不用)

(9)為什麼要玩桌遊跳跳蛙？

讓學生手放鬆,加深課程趣味,增進彼此感情

A【英雄積木任務】

1 老師事前需要準備甚麼?

先將兩份成品準備好。

2 誰來組裝成品?

非主課老師都要互相幫忙，把成品組裝起來。

3 請寫出上課流程

1 播影片 2 有獎徵答 3 請學生拿白碗裝積木回去

4 總共幾部影片?分別是哪些?

1 任務說明影片 2 材料介紹+組裝教學 3 關鍵積木功能

5 學生挑戰英雄任務的流程?

1 組裝好英雄積木 2 布置場景積木 3 在自己位置上練習 3 次

4 排隊找老師驗收任務

6 學生挑戰任務有幾次機會?

原則上一次機會，失敗請他重新排隊，或在位置上先練習三次

7 挑戰成功之後學生可以做甚麼?

挑戰成功可以抽 1 卡，然後用不同造型挑戰第二次

8 英雄場景積木做完有甚麼獎勵?可以做很多造型嗎?

積木美學設計卡，可以拆掉後重組第二款再抽 1 卡

C【積木師資配置】

1 老師分組怎麼驗收學生?

三師的話 A 師顧第 1+2 組，B 師顧第 3 組，C 師顧第 4 組

二師的話 A 師顧第 1+2 組，B 師顧第 3+4 組

2 驗收學生，要請學生帶甚麼?

帶學習單給老師打勾抽卡

3 學習單要請學生?

回家給爸爸媽媽簽名，隔天晨光時間可以抽 1 卡

4 學生積木不會組該怎麼辦?

看 看老師成品

看 看同學的

問 問同學

問 問老師

小幫手 先做完的可以當小幫手

B【積木材料箱】

1 請寫出積木總共有幾箱?

1 英雄闖關積木全班 3 箱

2 創意場景積木全班 2 箱

2 請寫出英雄闖關積木的內容物

▲方框盒

大/小框 x1 大盒

▲平條盒(含軟積木)

平條 x1 大盒

軟積木條 x1 大盒

▲凸條盒(含小豆+橡皮筋+拆解器+輪胎)

凸條 x1 大盒

小豆系列 x1 小盒

(黑.紅.灰小豆.紅大豆混裝.放凸條大盒)

拆解器 x1 小包(約 10 支)

橡皮筋 x1 小包(約 50 條)

輪胎 x1 小包(剩餘空間塞滿)(放凸條大盒)

3 請寫出創意場景積木的內容物

1 創意積木 2 底板 20 個 3 公仔 1 大包

4 學生出來拿積木需要注意甚麼?

1 一定要帶白碗 2 最多抓 4 把(不可以拿很多)

【PPT 教學】**【事前準備】**

1 請問如果學校沒有 PPT 的軟體該怎麼辦?

請以圖片檔來撥放

2 如果學校無法連網路上 PPT 怎麼辦?

要事前下載圖片檔到隨身碟裡

3 所有的 PPT 檔務必全部下載到哪裡?

每天必帶隨身碟!!!

【PPT 講解】

1 請寫出 PPT 的教學流程

講解 PPT(圖+影+問)

2 請問有獎徵答對要?

直接給學生抽 1 卡

3 上 PPT 時的圖片需要自己找資料解說嗎?不用喔,照

PPT 上的內容文字解說即可

4 五天 PPT 的檔案在哪裡?

都在同一個雲端資料夾喔

5 五天 PPT 的簡報是同一個嗎?

不是喔,每一天都是不同簡報,但放在同一個資料夾

【法律 PPT】

1 請寫出法律 PPT 的四大內容

1 法律課本 2 法律漫畫 3 影片問答 4 學習單

2 法律課本的內容要怎麼上,需要額外準備台詞嗎?

照著剪報的內容,生動活潑的講課即可,不須額外準備東西

3 法律漫畫的課程需要怎麼上,請學生做甚麼?

看黑板,撥有聲書,投影畫面

4 漫畫有聲書撥完之後要?

有獎徵答,答對抽卡

5 法律影片的題目要自己出嗎?在哪裡?

在法律資料夾的 PPT 裡就有,答對抽 1 卡

6 凱斯來上課的學習單要請學生做甚麼?

直接請學生看黑板播影片,播完影片寫完學生打勾抽 1 卡

【偵探 PPT】

1 請寫出 2~5 天偵探 PPT 的上課方式?

1 撥偵探劇場 2 暫停拿教具互動 3 寫還原案發現場

2 第一天的偵探 PPT 流程有甚麼不一樣?

先撥 AB 影片,完成 A+B 之後,才撥偵探劇場。

3 互動過程,需要給學生甚麼獎勵?

很認真參與,抽 1 張卡。

4 學生如果互動失敗怎麼辦?

鼓勵她很有勇氣,也可以抽 1 張卡

5 互動教材甚麼時候準備好?

利用非主課時間,晨光時間趕快準備好教材

6 誰去準備互動教材

7 第一天有互動教材嗎?

第一天不需互動教材所有老師互相提醒,課前一定要把教材備好

【第二天】

1 劇場主題引爆倫敦鐵橋

2 互動道具炸彈本體

3 老師事前準備:準備好放在講台即可

4 需要幫炸彈裝電池嗎?不需要

【第三天】

1 劇場主題泰晤士河命案

2 互動道具測謊機(真言之獸)

3 老師事前準備:裝上三號電池(大顆)

【第四天】

1 劇場主題貝克街的紙條

2 互動道具老師的嘴巴

3 老師事前準備:沒有事前準備

【第五天】

1 劇場主題大英博物館

2 互動道具大嘴巴變聲器

3 老師事前準備裝上三號電池(大顆)

【補充】

★學生發現偵探課本內容有誤怎麼辦?

說:哇,你真是小神童,請他去找大隊長領皇族卡

【事前準備】

- (1) 請問巧智球營學生會使用到哪些東西？
巧智球、巧智球課本、積木
- (2) 請問巧智球的球放在哪裡？紅大箱B
- (3) 大墩王國角色的九宮格積木放在哪裡？
科偵的箱子或無人機的箱子
- (4) 巧智球課本去哪裡拿？
課本箱

A【巧智球教學四步驟】

- (1) 請寫出巧智球教學流程四步驟？

1聽有聲書
2播教學影片
3課本解題操作
4故事著色

B【巧智球遊戲比賽八步驟】

- (1) 請寫出巧智球卡牌比賽流程八步驟？

1分組+裁判
2眼睛請閉上
3123作答
4拍+檢查
5 答對加一分
6 答錯醜一
7 集滿三分抽卡
8 新的回合分數歸零+裁判換人

C【巧智球魔王關】

- (1) 請問何時可以寫魔王關的題目？
當節主題的題目跟故事著色完成後還有時間再寫
- (2) 魔王關的答案在哪裡？律積巧的 LINE 群組裡
- (3) 學生可以利用回家時間寫魔王關嗎？可以
- (4) 學生來問老師說魔王關應該怎麼解？
不教，魔王關是給自己的考驗跟挑戰，老師不能教你

C【學生常見問題】/C2 比賽八 SOP 類

- (1) 一直都是最後一名的學生，得不到分數抽不到大墩卡喊不想玩了怎麼辦？老師在分組時要讓實力差不多的學生在同一組，才不會導致輸贏都是固定某些人。
- (2) 請列出巧智球的兩個分組原則
 1. 依學生強弱分組
 2. 盡量以三人或四人為一組
- (3) 什麼時候可以五個人一組？
那一班只有五個人的時候(只分一組)
- (4) 請問十個人的時候怎麼分組 3/3/4
- (5) 請問巧智球可以兩人為一組嗎？不行
- (6) 巧智球的遊戲比賽，若同時有學生完成並拍桌上的題目怎麼辦？手在下面的先再來是佔面積大的先
- (7) 題目如果都玩過一次了怎麼辦？
可以重複指，只能用當節課的主題的題目

C【學生常見問題】/C3 教學四 SOP 類

- (1) 課程中學生有快有慢該怎麼辦？
快的人可以先觀察跟轉動自己的巧智球，可以練習交換滑塊的速度
慢的人，老師可下去個別指導
- (2) 學生轉完題目時，該做以下哪些動作？
畫故事著色或是做魔王關
- (3) 加減法學生無法心算怎麼辦？
告訴學生們可以在課本解題的空白處，用鉛筆寫計算再轉出答案

C【學生常見問題】/C4 操作類

- (1) 常常把數字滑塊 6 看成 9，該怎麼辦？
滑塊只有 8 個，根本就沒有數字 9，只有數字 6
- (2) 為什麼巧智球少一格？找不到紫色滑塊 8？
因為初階巧智球是設計紫色滑塊只有 7 個，會空一格是因為需要移動交換。
- (3) 巧智球放桌上會滑來滑去的，該怎麼辦？
取出透明盒裝的方形底座，將巧智球放置即可。
- (5) 彩虹滑塊代表甚麼意思？
任意顏色

C【學生常見問題】/C5 保管與維修類

- (1) 巧智球何時拿？何時收？
只有主課可以拿出來放在底座上面
其他時間(例：午餐、歡樂時光…)都要放到書包裡
- (2) 學生隔天忘記帶球來上課怎麼辦？
每天都有帶球來可抽神卡一張
- (3) 小朋友說巧智球在家被摔壞了該怎麼辦？
A 建議可維修
B 營區若有多備份的球，請家長備 980 元再買一顆球
- (4) 學生將巧智球在地上滾動或桌上旋轉，跟同學拿在手上互丟互拋該怎麼辦？
請他去找大隊長
- (5) 下課可以拿出巧智球嗎？
不行

C【學生常見問題】/C6 生理類

- (1) 巧智球轉盤或滑塊顏色總是一直看錯，該怎麼辦？
A 先確定學生的認知顏色是什麼，例如藍色總看成紫色
B 學生可能色盲或色弱。
若是色盲請大隊長連繫家長是否換營隊
若是色弱只能顏色硬背，因為是先天性問題無法解決

●41 屆(冬)獸醫營筆記區●

◆【倉鼠迷宮】

4-1.倉鼠迷宮的材料有哪些?

三號紙箱、大墩陽光歡迎您的紙、廢紙一張、魷魚絲

4-2.上課前要先準備什麼?

組裝倉鼠迷宮+製作紙球、逗鼠棒

4-3.上課時正式走迷宮前要做什麼?如果上完課迷宮要拆掉嗎?

先看迷宮影片有獎徵答。不用拆掉留著下一梯使用

4-4.一個小朋友可以走幾次迷宮?成功碰到紙球可以做什麼

1 不限次數輪完一輪可以再繼續,可以玩到下課

2 碰到紙球卡*1

4-5.如果小朋友一直沒辦法讓倉鼠走到終點怎麼辦?

超過 30 秒就倒數 5 秒,失敗沒卡片

4-6.請畫出倉鼠迷宮的地圖,並標出起點和終點



4-7 請問抓老鼠時要戴什麼手才不會被咬?白手套

4-8 倉鼠迷宮起點終點怎麼設置? 動球不動

◆【獸醫專書】

1 獸醫專書黃底跟綠底差別?

黃底沒有動物救援隊,綠底有動物救援隊

2 請問學生拿到不同課本時老師要主動說明嗎?

不用

3 學生如果問兩本課本學習單內容有不一樣怎麼辦?

老師直接正常上,學生不會注意到。

學習單有出下代表全部要寫(老師直接下去協助完成)

◆【拍拍樂】

1 一張卡片內獸醫營要看什麼顏色的圖?獸醫營看藍色

◆【打針】

3-1 寫出打針的九步驟

一、擦擦(使用棉花沾酒精消毒要打針的位置,由內向外的畫圈)

二、看看(拿 90 度,檢查針筒內是否有空氣,將多餘的空氣往前推除)(學生說:沒有空氣了)

三、開開(手壓藍色的地方,打開針頭蓋子)

四、壓壓(手比七,壓住皮膚撐開)

五、插插(垂直 90 度往下施打,如沒 90 度針頭會歪掉)

六、抽抽(看是否誤插到血管,先將針筒往回抽檢查是否有血)(學生說:沒有血)

七、推推(慢慢將藥劑打進身體)(學生說:藥打進去了)

八、拔拔(抽回針筒放白碗)

九、按按(使用棉花球輕壓打針處)

3-2 打針這節課所需準備的物品有哪些?

棉花棒、針、白碗、獸醫營 氣球狗+注射海綿 皮膚

3-3 哪些步驟由老師操作?看看、開開

3-4 實際練習時,老師的手要做什麼?扶學生手

3-5 小朋友實際練習結束後,針要放那邊?白碗

3-6 打針的插插步驟,請問要幾度往下施打?90 度

3-7 學生操作時獸醫營要打針哪裡?

獸醫營氣球狗+注射海綿皮膚

3-8 請問氣球狗課程結束要做什么?

要收回對一箱(要拿吸管洩氣完成後放入)

3-8 學生到前面打針要帶什麼?打完後要給什麼?

帶獸醫課本,翻開術科操作那一頁。打完後給打勾給卡

◆外師互動

【狗聽診】

5-1 聽診課程的教學流程

介紹>叫組別聽診>打勾抽卡

5-2 聽診器要聽哪裡?

狗狗的心臟

5-3 聽診使用的注意事項?

聽診器朝前

【兔子倉鼠】

5-4 有哪些動物會上外師互動的課程?如何互動?

狗(聽診)、倉鼠(滾球)、兔子(跳)

5-5 和動物互動時小朋友隊型是什麼?如果碰到動物可以做什麼事?

圍成一個圓圈坐在地上。碰到動物神卡*1

5-6 狗和兔子要從哪裡看會在第幾天到營區?兔子一定會和哪個動物搭配?

1. 從 line 群組看跑區表 2.倉鼠

5-7 兔子課程分哪三步驟?

A 部分兔子摸摸

B 部分兔子圍跳

C 部分兔子有獎徵答

5-8 兔子影片有獎徵答需要全部看完嗎?

不用(看當時課程進度)時間夠就看完

不夠,看到一半也沒關係

◆【影片問答】

6-1 課程可以影片全看完再有獎徵答嗎?要去哪裡看影片與問答的題目?要按照 ppt 順序。到教學網看影片問答的小抄與題目

6-2 看影片課程有哪些注意事項?善用加分、注意設備是否能使用

6-3 一到營區要做什么事情來確保影片課程可以順利?如果有問題該怎麼處理?

先測試能不能撥放,有問題和行政大隊長說

6-4 學生答對問題要說什麼,炒熱氣氛?鼓勵學生並加 2 分

6-5 周一下午第四節影片問答有幾部?

A 部+B 部

◆【PPT 教學】

7-1PPT 什麼時候要先準備好?

上課前

7-2PPT 教學三流程是什麼?

【A 講解+看影片】

老師在前面用 PPT 講課

【B 有獎徵答】

有獎徵答

【C 寫學習單】

7-3 學習單完成要在什麼時候打勾換卡?

當節課打勾給卡

7-4 學習單家長簽名什麼時候可以換卡?

隔天早上

◆獸醫專屬【班鼠班兔】

8-1.學生如果下課擠在一起看班鼠怎麼辦?

先玩大墩卡

8-2.班鼠放在教室哪裡?

教室後面

8-3.可以摸或餵食班鼠班兔嗎?

不可以

8-4 老師要如何照顧班鼠?

1.每天利用空檔時間餵食

2.鼠籠晨光時間清衛生紙

3.每天換水瓶,裝飲用水

●●●((42 夏))甜點+烘焙筆記區●●●

(烘+甜共同)如何備料??請填入代號

(1)篩網，(2)大白碗，(3)鋼盆，(4)開罐器，(5)電子秤
(6)飯匙，(7)50 克，(8)100 克，(9)2 小白量匙，(10)3 小白量匙

1 麵粉 1 組 1 包已分好，把麵粉先放入 2
2 糖粉 1 組 1 包已分好，把麵粉先放入 小白碗 上課倒入 1，篩入 3。
3 奶油用 4 打開，用 6 挖，，倒入鋼盆要用 5 量需 8 克。
4 綠色+粉紅色+可可色分別挖 10 小白量匙

(烘+甜共同)【排桌椅編組別】

請畫板書並寫上編號(以單人座位的方式列出)

17 人

聽教學長指導

24 人:

聽教學長指導

(烘+甜共同)寫器材口訣表板書

(1)打蛋器→轉轉轉轉黏在一起輕輕敲(打滑順)
(2)篩網→敲敲壓壓(靠近鋼盆、篩子敲手、結塊再壓)
(3)飯匙→轉壓壓(鋼盆刮乾淨、亮金金)
(4)鋼盆→等等沒事扶鋼盆(雙手)

(烘+甜共同)【畫餅乾】

1 請寫出【新版畫餅乾】教學流程

1 集合講解

2 老師示範

3 回座位

4 讓小朋友變石頭

5 小組長恢復(拿學習單+一張衛生紙)

6 老師發下材料

2 可否帶回家? 可以帶回家，也可以當場吃掉

3 請問 1 堂課每人幾片?一個營隊每人幾片? 1 堂課有 6 片餅乾

營隊 1 周要上兩次

4 餅乾都碎光了，我該怎麼辦? 告知大隊長，到商店採買

5 夾子的功用? 夾取巧克力米，鋪在巧克力醬上

6 牙籤的功用? 巧克力條擠到牙籤上，用牙籤沾巧克力來畫餅乾

7 完成多少可以打勾抽卡? 完成之後可以找老師來打勾，集滿兩個勾勾可以抽一張卡

8 可以當場吃掉嗎? 可以

(烘焙)【11:30 進烤箱後】

1 餅乾都進烤箱了，學生要幹嘛? 可畫畫,玩老師說,死亡密碼

2 可以出去洗手洗抹布嗎? 進烤箱後可以，分組時別去(詢問大隊長)

3 誰顧烤箱? 烤箱放教室需要注意什麼? A 師顧烤箱+1 班只能放 1 台烤箱(避免跳電)

4 什麼時候洗器具? 週二、三、四的下午一節課，課表有寫

5 烘焙食材放學後，我應該放在哪裡呢? 食材用夾鏈袋裝好放烤箱

6 如何清洗烘焙壓模模具?

(烘焙)【多餘麵團】

1 多餘的餅乾麵團該怎麼做?可以讓學生多做帶回家嗎? 當學生備份，不能讓學生多做帶回家

2 學生可以製作別的造型嗎?? 不行，只做現場有的模具造型

3 可以讓學生用手接揉麵團嗎?為什麼? 不行，麵團柔久了會出油，壓模會很難成型

(烘+甜共同)【排法+發餅】

1 甜點巧克力 15:10 點發給學生。

2 烘焙餅乾 14:10 點發給學生。

3 畫出巧克力在烤盤的排法?
聽教學長指導

4 畫出烘焙餅乾在烤盤的排法?
聽教學長指導

(烘焙)【海洋壓模】

A((製作變成麵團))

1 取出奶油到倒鋼盆，用 電子秤 秤出 100 克奶油

2 將 糖粉 倒至篩網，倒至鋼盆中

3 用 打蛋器 把糖粉和奶油打至 冰淇淋口感

4 回收 打蛋器，麵粉用 篩網 篩入鋼盆中

5 使用 刮刀 攪拌至成團

B((成團後，開始染色))

1 一分為 4 團

2 將 粉 色粉倒入鋼盆，與其中 1 個麵團攪拌成 粉 色麵團

3 將 綠 色粉倒入鋼盆，與其中 1 個麵團攪拌成 綠 色麵團

3 將 可 色粉倒入鋼盆，與其中 1 個麵團攪拌成 可 色麵團

C((分給孩子，開始壓模))

1 將 4 色麵糰各自分為 3 等份

(烘焙)【大頭雙色萌寵】

A((製作變成麵團))，流程 1~5 同上

=====

B((成團後，開始染成兩色))

1 麵團一分為 2

2 將 可可 粉倒入鋼盆中，與其中一個麵團攪拌成 可 色麵團

=====

C((分給孩子，開始壓模))

1 將雙色麵糰各自分為 3 等份

2 每人再分黑 5 團白 5 團

3 取其中黑 4 團白 4 團為今天的餅乾共 8 片

4 剩下的黑 1 團白 1 團是做 造型用

5 可以做花、熊、貓咪、兔子

(烘焙)【3D 熊熊雙色餅】

A((製作變成麵團))流程 1~5 同上

B((成團後，染成兩色))流程 1~2 同上

=====

C((分給孩子，開始壓模))

將雙色麵糰各自分為三等份

(1)黑一團白一團

(甜點)【巧克力小黑炭】

1 過 電子秤 倒入 200 克煉乳

2 可可 粉倒入 篩網，篩入鋼盆內

3 使用 刮刀 攪拌煉乳+巧克力粉到成團

4 黑團分成 3 等份(每位學生一份)

5 每等份再分成 10 小顆

6 每顆裝上 2 顆眼睛

7 每顆 裹上 巧克力粉

8 用 棉花棒 將眼睛擦乾淨

9 把 10 顆放入蛋餅盒

(甜點)【巧克力小刺蝟】

↑↑↑ 流程 1~4 同上

5 每等份再分成 8 顆

6 每顆裝上 2 顆 眼睛

7 插入 祈福餅乾 屑+ 巧克力米 當刺蝟針

8 把 8 顆放入蛋餅盒

(甜點)【巧克力繽紛小世界】

2 每位孩子有(黑_1_紅_1_綠_1_白_1_)麵團 3 把 4 色麵團都各分為_2_球 4 發下__壓模模具__(一大組一包) 5 每位小朋友做出__8__塊餅乾(最多混_2_色)	(2)黑白各分_12_球 (3-1)黑_10_球，白_10_球 (3-2)黑黑/_白白_/黑白黑 (3-3)做做_大頭_與_身體_ (4-1)黑_2_球。白_2_球 (4-2)做做_手腳_與耳朵 (4-3)做出可愛的熊熊共_10_隻	↑↑↑流程 1~4 同上 5 每等份再分成_10_小顆 6 貼上_彩色糖果_ 7 把_10_顆放入蛋餅盒
---	--	---